

## 競技役員長（レフェリー）から、競技上・審判上の確認と連絡

**\*本大会は公益財団法人日本バドミントン協会競技規則、大会運営規程、公認審判員規程にのっとり厳正に運営します。**

### 1. 服装について

#### ① 監督・コーチ・マネージャー … マッチ（試合）にふさわしい服装で臨むこと。

- \* シャツ・ポロシャツ・ブラウス、ズボンまたはスカートとし、ジーンズやビーチスタイル、パミュダ、ショーツ、スリッパとサンダルは禁止します。
- \* 室温が高ければ、シャツ・ポロシャツ、ズボンまたは短パンも可としますが、スリッパとサンダルは禁止します。
- \* その適否判断は、大会レフェリーに委ねる。

#### ② 選手の服装

- \* マッチ（試合）の服装は、色付きの場合は審査合格品を着用して下さい。ただし、学校指定の体育着（Tシャツ・短パン）はその限りではありません。また大会要項で連絡のとおり背面（背中中央部）への表示を必ず行って下さい。
- \* シャツは、丈が短いレディス・タイプであっても、パンツ、または、スカートの中にしめる丈の長さであれば、必ずしまつてプレーすること。
- \* ウェア（上下）、または、アンダーギアは検定合格品とし、それ以外のものや、不明なものは着用しないこと。

### 2. アリーナ内への出入りについて

- \* メインアリーナには、試合をコールされた選手、線審または、IDカードを提示している監督、コーチ、マネージャー、保護者、引率者しかはいれません。
- \* コールされていない選手、監督、コーチ、マネージャー、外部指導者、保護者、引率者、生徒のメインアリーナへの出入りはご遠慮ください。ベンチに入れる人・係生徒以外の方は、フロアでの観戦はできません。

### 3. ベンチについて

- \* アリーナ内にベンチを2つ設けますが、監督、コーチ、マネージャー（いずれか2名のみ、IDカードを提示している者に限る）しかはいれません。
- \* ベンチ着席中は、学校名と氏名を明記された、常に大会本部が発行するIDカードを見える場所に提示してください。また、選手の試合終了後は速やかにアリーナ内から出るようにしてください。

### 4. 試合前の練習について

- ① すぐに試合ができる服装（ユニフォーム・ゼッケン）で来て下さい。
- ② 試合前の練習はできません。審判が来たら、すぐ試合をはじめて下さい。

### 5. 審判について

- ① 敗者審判制を採用します。敗者は、速やかに本部席まで来て下さい。タイムテーブルの最初の一回りは本部から指示します。協力をお願いします。
- ② 得点係は主審校から、線審は選手の当該校から1名ずつ出して下さい。また、線審席は対角線に設置します。主審、線審、得点係は、監督、コーチ、保護者、引率者でも構いません。必ず当該校から出してください。
- ③ 主審の判定に疑問がある場合は、当該プレーヤーが、礼儀正しく質問して下さい。抗議や異議は認めません。

### 6. 試合の中断について

- \* マッチ（試合）中に、けがや事故が生じた場合は、主審の判断によりマッチ（試合）を中断します。その後、競技役員長（レフェリー）および競技審判部長（デビュティレフェリー）が、マッチ（試合）の継続の可否を選手に確認し、判断します。

### 7. 第9条について

- \* サービスにおいて、サーバーのラケットヘッドの後方への動きが完了したら、すぐサーブしないと、サービスの不当な遅延とみします。
- \* サーバーが持つラケットのシャフトは、シャトルを打つ瞬間に下向きであることを明確な状態で行ってください。
- \* ウェストラインは、肋骨の一番下の部位の高さで、胴体回りの架空の線とします。

### 8. 第16条について

- ① 「プレーの継続（認められているインターバル以外で体力や息切れの回復などによる遅延行為など）、不品行や不愉快な振る舞い（審判員や観客に対し横柄な振る舞いや下品で無礼な態度、言動、ラケットや身体でネットなどのコート施設を叩くとか、耳障りな掛け声や叫び声を発するなど競技規則を超えた行動）」に対して厳正に対処します。 <第7項の履行（1 警告）→（2 フォルト）→（3 限界を超えた場合は失格）>
- ② 2項は特別ルールとし、「各ゲーム中に、どちらかのサイドのスコアが11点になった時、60秒を超えないインターバル（20秒前にはコートに入る）」は設けず、「第1ゲームと第2ゲームの間・第2ゲームと第3ゲームの間は、60秒を超えないインターバル（20秒前にはコートに入る）」を認めます。
  - \* 選手がエンドをかえる時はベンチも一緒に交代して下さい。
  - \* 試合中の水分補給は認めますが、そのためだけのタイムの要求は禁止です。汗拭きなどを許可された時等に速やかに行ってください。
  - \* 飲物はスクイズボトル等、倒れてもこぼれない容器で、あらかじめカゴの中に入れておくことを条件とします。

### 9. 試合間のインターバルについて

各種目とも、試合が連続する場合は、最低10分間のインターバルをとります。

### 10. 試合中のサイドコーチ（助言）について

#### ① インターバル時（各ゲーム間のみ）

一度に2名まで（監督・コーチ・マネージャー・他選手を含む）が選手のいるエンドに行くことができ、サイドコーチも認めます。

ただし、選手をベンチに呼んだり、線審等をしている者がサイドコーチをすることはできません。

#### ② インプレー（ラリー中）以外

ゲームの遅延や相手の選手等を批判するような内容にならないようにして下さい。各選手は、サイドコーチに対しても速やかに次のプレーに入るようにして下さい。

#### ③ モバイル機器使用による試合中のアドバイス・コーチングは一切禁止します。

### 11. カゴについて

コートサイドのカゴに入れてよい物は、交換用ラケット・タオル・飲物のみです。 ※ ジャージ類は脱いで来て下さい。

### 12. 進行について

- ① 状況に応じてコートや競技開始時間を変更することがあります。
- ② コールされてから5分以内にコートに入らない場合は棄権と見なすことがありますので、場内放送に十分注意して下さい。

### 13. その他

- \* うちわや鳴り物、メガホン等を使つての応援は禁止します。また、野次を飛ばすことなく、拍手やかけ声等で、節度ある応援をして下さい。

## ■ 大会開催上の注意事項 ■

1. 体育館に入場したら、本部で受付を行い、参加料の納入し、領収書を受け取ってください。プログラムは選手+1部配布します。受付は必ず、監督、引率者が行って下さい。
2. 選手、監督および引率者への連絡・諸注意は、監督会議を兼ねます。監督および引率者は、必ずフロアで参加してください。
3. 選手の応援に来ている保護者、応援者の皆さんも、諸注意を遵守してください。来場する以上、監督、引率者と同じ立場で行動していただきたくお願いいたします。
4. 試合当日の選手、生徒（試合に参加しない学校の生徒も含める）の、携帯電話、携帯ゲーム機、携帯音楽プレーヤーなどの使用、持ち込み、マンガ、それに類する書籍全般の持ち込み、ガム、あめ等のお菓子類の持ち込み、飲食をはじめとした学校生活で禁止されている事項すべてを厳禁とします。保護者の送迎連絡等で携帯電話が必要な場合は、監督、引率者などの成人に預けて下さい。
5. 会場控え場所は狭く、応援生徒が多くなると、控え場所の掌握が難しくなります。選手以外の生徒は最低限の人数に抑えてください。
6. 控え場所の整理整頓をお願いします。生徒任せにせず、引率者が確認をして整理を促してください。引率者は定期的に選手控え場所に足を運び確認をお願いします。